



Comment utiliser le Plugin Clic & Pay pour le paiement personnalisé v2022.1

1.	Avant de commencer	2
2.	Contenu du plugin	3
3.	Copyright et propriété.....	4
4.	Compatibilité.....	5
5.	Modes de fonctionnement.....	6
6.	Comment obtenir une clé de licence ?	7
7.	Comment obtenir les paramètres de la banque ?	9
8.	Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ?	10
	• Pour configurer l'interface de paiement	10
	• Comment configurer les URL de retour	14
	• Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web	15
9.	Mode de fonctionnement manuel ou automatique	19
	• Redirection manuelle vers le site de paiement.....	19
	• Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique	20
	• Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel	22
10.	Comment afficher une barre de progression pour un paiement automatique ?	24
11.	Que se passe t'il si la chaîne est correcte ?	27
12.	Erreur de configuration	30
13.	Message de la banque sur un paiement réussi	31
14.	Message de la banque sur une erreur de paiement	32
15.	Comment utiliser le mode debug ?	34
16.	Comment utiliser le fichier afs_debug.php file pour avoir plus d'informations de debug ? ..	36
17.	Comment changer l'algorithme de signature ?	39
18.	Comment changer la langue par défaut.....	40
19.	Comment générer ma clé d'évaluation ?.....	41
20.	Configuration de la page retour paiement OK ?	42
21.	Configuration de la page retour paiement non OK ?	45
22.	Utilisation de l'outil afs_cookiechecker.php	48
	• Cookie correctement détecté par afs_cookiechecker.php	48
	• Cookie non correctement détecté par afs_cookiechecker.php	49
23.	Accès à l'outil AFS BugTracker	51
24.	Plus d'informations	54



1. Avant de commencer

Avant de continuer à utiliser et exécuter le plugin vous avez besoin :

- Page HTML/PHP de retour, prête pour les paiement réussis
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les abandons de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les erreurs de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les refus de paiement
- Code société fournit par la banque
- Clé privée fournit par la banque
- Fichier de licence fournit par AF Software.
- Votre site de e-Commerce prêt

Vous ne pouvez pas démarrer et exécuter votre plugin sans ces fichiers !



2. Contenu du plugin

Ce plugin peut améliorer votre projet et vous offrir de nouvelles fonctionnalités non prévues par le logiciel Website X5 Pro.

Décompresser les fichiers dans un répertoire personnel dans le **dossier racine de votre projet**. Par exemple décompresser les fichiers dans le répertoire **afs_payments/afs_clicandpay**

Après décompression, vous avez les fichiers suivants:

afs_alertbox.php	--> Fichier PHP pour appeler les fonctions internes
afs_clicandpay.php	--> Fichier pour configurer la connexion avec la banque
afs_config.php	--> Fichier pour configurer certaines variables depuis le panier
afs_cookiechecker.php	--> Fichier permettant de vérifier le cookie du N° de commande
afs_functions.js	--> Fonctions internes JS
afs_functions.php	--> Fonctions internes
afs_form.html	--> Formulaire pour configurer le paiement
afs_payment_ok.html	--> Exemple de page de retour OK
afs_payment_error.html	--> Exemple de page de retour en erreur
afs_progress_bar.html	--> Exemple de code pour une barre de progression
conf.txt	--> Fichier pour configurer quelques variables de la banque
en.php	--> Fichier de langue par défaut en anglais
form_payment.php	--> Fichier de paiement fournit par la banque
fr.php	--> Fichier de langue par défaut en français
function.php	--> Fichier fournit par la banque
return.php	--> Fichier fournit par la banque
return_payment.php	--> Fichier fournit par la banque
style.css	--> Fichier fournit par la banque
img	--> Répertoire d'image(s)
compteur	--> Répertoire et fichier initialisation de la banque

Ne pas changer le nom des fichiers. Le plugin utilise ces noms.



3. Copyright et propriété

Ce plugin est entièrement personnalisé par AF Software pour s'interfacer avec la banque concernée et le logiciel Website Pro.

Les sources personnalisées de ce module pour le fonctionnement avec Website restent la propriété d'AF Software.

Ce module et sa documentation sont la propriété de AF Software. Il est interdit de les traduire, décompiler, modifier, adapter, et corriger. Il vous est interdit de supprimer ou modifier votre numéro de licence et de le transmettre à des tiers. La location et le prêt du module sont interdits. Vous ne pouvez pas dissocier les différents éléments du module pour les utiliser sur plusieurs ordinateurs. Seul l'auteur est habilité à effectuer ces opérations.

Il est interdit d'extraire le contenu partiel ou complet du module (copie, re-copie, impression, photos, vidéos, scan ...etc) pour le reproduire sur tout autre format et support. Le contenu dans son intégralité est protégé par la loi de la propriété intellectuelle par l'article L335-2.

Si vous effectuez une des opérations ci-dessus, vos droits d'utilisation sont automatiquement résiliés et l'auteur pourra recourir en justice.

Vous êtes autorisé, à des fins de sauvegarde uniquement à réaliser une copie (une seule) du module. Vous n'êtes pas autorisé à faire de copies de la documentation papier, si cette documentation est fournie et/ou d'imprimer le contenu.

Vous n'êtes autorisé à installer et utiliser le module uniquement sur un seul poste physique (un seul disque dur, écran et clavier) et ceci même si lors de l'acquisition de votre licence, le module était présenté sur plusieurs supports (disquette et CD-Rom par exemple) et pour différents systèmes d'exploitation.

Le module est donc utilisable sur un seul site et ne peut pas être dupliqué sur d'autres sites.

Ce contenu est protégé par les droits de la propriété intellectuelle garanti par les Conventions internationales relatives au droit d'auteur.

La violation de l'un des droits de l'auteur est un délit de contrefaçon sanctionnée par l'article L335-2 du code de la propriété intellectuelle.



4. Compatibilité

Ce plugin à été développé avec:

- **Website PRO v2019.3.11**
- **Payment form ClicAndPay v0.2.1**
- **PHP 7.2.7**

Aucun problème en dehors de cette configuration ne sera pris en charge par AF Software. Dans le cas d'une évolution de Webiste et /ou du package de la banque AF Software fera tous les efforts nécessaires pour que le plugin continue de fonctionner. Si les modifications deviennent des version majeures et générées pour Website Pro et/ou le package de la banque AF Software ne peut garantir le fonctionnement avec ces nouvelles versions inconnues au moment de la rédaction de ce document. Nous ne pouvons pas prédire l'avenir !

Ce plugin fonctionne uniquement pour un paiement immédiat en une seule fois.
Le paiement fractionné ou le paiement d'une période d'abonnement n'est pas supporté par ce plugin.



5. Modes de fonctionnement

Ce module vous permet d'utiliser 2 modes de fonctionnement, soit:

- Redirection manuelle vers le site de paiement après commande.
- Redirection automatique vers le site de paiement après la commande.

La redirection automatique est une fonctionnalité supplémentaire car celle ci n'existe pas dans le logiciel Website utilisé à la création de ce module.

Consulter plus loin dans cette documentation comment activer et configurer ces 2 différents modes



6. Comment obtenir une clé de licence ?

Ce plugin nécessite de posséder une clé de licence fournit par AF Software pour fonctionner correctement. La clé d'évaluation est totalement libre et gratuite et vous pouvez la générer vous même sur le site d'AF Software.

Ainsi vous pouvez créer votre propre clé d'évaluation lorsque vous êtes prêt à tester le plugin dans votre environnement. La durée de la période d'évaluation est de 30 jours par défaut et démarrera à la date de création de votre licence..

Avant de générer votre clé d'évaluation vous devez demander à AF Software un code privé pour débloquent l'accès au générateur de clés. Contactez nous par email pour obtenir votre code privé.

Après réception de votre code privé vous pouvez aller sur la page suivante:

https://www.afsoftware.fr/afs_keygen/afs_intro.php

pour avoir accès au générateur de clés

La page d'accueil du générateur de clés se présente comme ci dessous.



Welcome to AF Software Keygen Generator

Please give your private code to have an access !

www.afsoftware.fr

(c) 2014-2019

Suivre les recommandations sur l'écran suivant pour générer votre clé.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés
<http://www.afsoftware.fr>



Après la génération de votre clé, ne pas oublier de **renommer votre clé téléchargée** en fichier **afs_licence.key**

**IL N'EST PAS NECESSAIRE DE DECOMPRESSER LE FICHIER .ZIP
CELA NE FONCTIONNERA PAS
JUSTE LE RENOMMER COMME INDIQUE CI DESSUS**

Lorsque votre fichier de licence est prêt vous avez besoin de le copier dans le répertoire précédemment créé comme dans notre exemple dans **afs_payments/afs_clicandpay/**



7. Comment obtenir les paramètres de la banque ?

Pour fonctionner correctement ce plugin a besoin d'informations provenant de votre banque. Ces informations sont libres et gratuites pour effectuer des tests. Demandez les à votre banque.

En mode production vous devrez contactez votre banque pour obtenir ces paramètres définitifs. Ces paramètres devront être renvoyés à AF Software pour la mise en place de votre module et la génération de votre licence.

Lorsque vous posséderez vos paramètres définitifs ou de test il faudra les renseigner dans le fichier **conf.txt** comme ci dessous. Ces **paramètres sont obligatoires** pour démarrer avec le module

```
;-----  
; vads_site_id  
;-----
```

vads_site_id = 35124558

```
;-----  
; keys  
;-----
```

TEST_key = 9912315857926701
PROD_key = 3333333333333333

```
;-----  
; vads_url_return  
;-----
```

vads_url_return = https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php

Il faudra aussi fournir ici les **URL de retour** (optionnel) du module de paiement dans le fichier `afs_config.php`.

Désormais votre fichier de configuration de la banque est prêt à être utilisé



8. Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ?

La configuration se fait en 2 étapes pour configurer le nouveau moyen de paiement..

- Configurer l'interface de paiement dans le panier du e-Commerce
- Configurer website pour effectuer un upload des tous les fichiers sur votre site web depuis le projet.

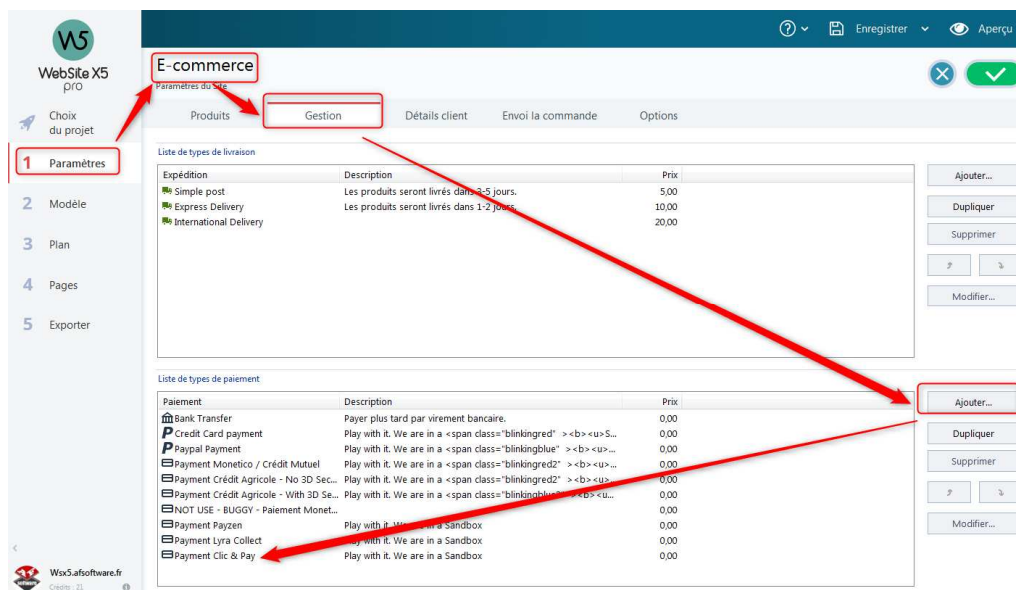
• Pour configurer l'interface de paiement

Votre projet de e-Commerce doit être prêt pour continuer à configurer votre nouveau moyen de paiement.

Cliquez comme indiqué ci dessous pour **aller dans la configuration du e-Commerce**.



Et cliquez sur '**Ajouter**' pour ajouter votre moyen de paiement



La fenêtre suivante s'affiche:

Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Indiquez le nom, la description et l'image à afficher sur la page du Panier.

Nom :
Payment Clic & Pay

Description :
Play with it. We are in a Sandbox

Image :
clicandPay-1.png

OK Annuler



Ici vous indiquez le nom de votre moyen de paiement et vous pouvez aussi ajouter une image.

Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire).

☒ Payer maintenant

Type de paiement : ☒ Code personnalisé

Code HTML pour le bouton 'Payer maintenant' :

1

OK Annuler

Ici vous avez juste besoin de copier le contenu de **afs_form.html**

Avant de **copier le contenu du formulaire afs_form.html** vous avez certainement besoin d'ouvrir ce fichier et de le modifier avec vos paramètres personnels.

Juste remplacer le chemin en gras par **votre chemin**

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="clilandpay" id="clilandpay" target="_top"
action="../afs_payments/afs_clilandpay/afs_clilandpay.php
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés
<http://www.afsoftware.fr>



```
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/' ;

</script>

<input type="image" id="image" href="" src="../../cart/images/clicandPay-1.png"
target=_blank name="clicImage"/>

<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>

</form>

<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);

function confirmation() {
    document.getElementById('clicandpay').submit();
}

</script>

Ne pas modifier le reste de ce code.
```



• Comment configurer les URL de retour

De façon **facultative** vous pouvez renseigner les URL de retour: Ces URLS sont les suivantes

- URL de retour en cas de paiement réussi
- URL de retour sur abandon de paiement
- URL de retour sur erreur de paiement
- URL de retour sur paiement refusé

Ces URL's sont configurées dans le fichier **afs_config.php**, comme par exemple:

```
/* To configure Return's URL after payment */
```

```
$AFS_URL_Payment_Cancelled = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';  
$AFS_URL_Payment_Error = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';  
$AFS_URL_Payment_Refused = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';  
$AFS_URL_Payment_Success = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html';
```

Si vous n'utilisez pas les URL de retour, l'URL de retour sera donc celle configurée dans le fichier conf.txt soit vads_url_return

ATTENTION: Les noms des URL doivent être en https://
un nom comme localhost/page/ n'est pas un nom d'URL valide dans cette configuration.

Vous pourrez **vérifier** que vos **URL sont bien prises en compte** en activant le mode **Debug** (voir plus bas dans ce document) qui affichera.

vads_cust_country	<input type="text" value="FR"/>	Pays du client. Code facultatif. Longueur Alphanumérique
vads_cust_phone	<input type="text" value="06002822672"/>	Téléphone du client. caractères maximum -
vads_cust_email	<input type="text"/>	Email du client. Paramè
URL Cancel	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Error	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Refused	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Success	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html"/>	

Valider et envoyer les paramètres en mode POST vers le fichier form_payment.php



Nota: Attention à ce que le chemin commence par HTTPS et non par HTTP. Désormais Google bloque les requêtes aux serveurs en HTTP pour des raisons de sécurité

Et copier votre code modifié dans la fenêtre de configuration du paiement, comme ci dessous:

Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire).

☒ Payer maintenant

Type de paiement :

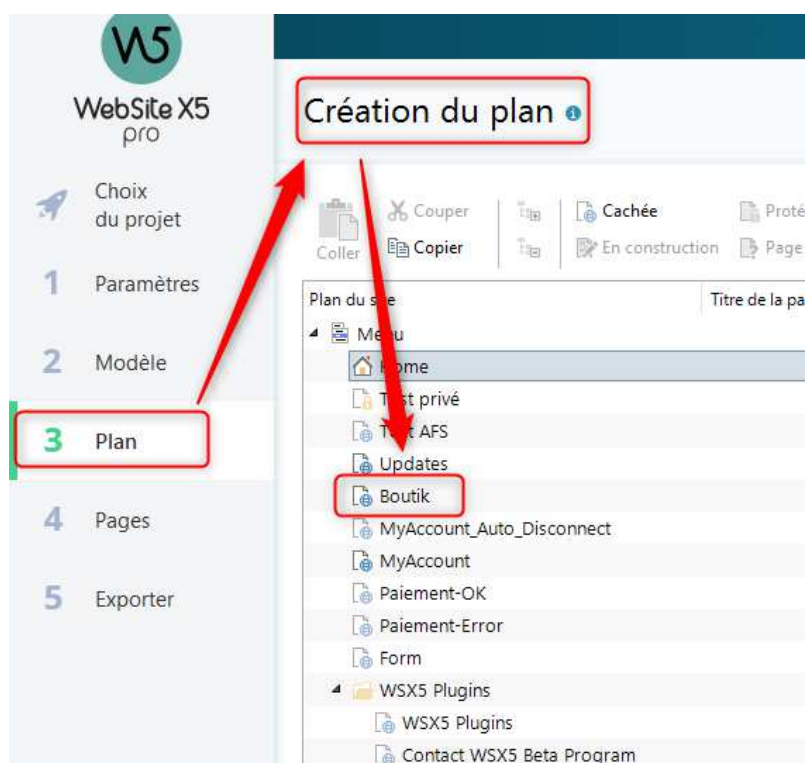
Code HTML pour le bouton 'Payer maintenant' :

```
1 <meta charset="UTF-8">
2
3 <form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"
4   action="../../afs_payments/afs_clicandpay/afs_clicandpay.php">
5
6 <script type="text/javascript">
7
8   var m = [PRICE];
9   montant = m.toFixed(2);
10  reference = '[ORDER_NO]';
11  email = '[EMAIL]';
12
13  document.getElementById('montant').value = montant;
14  document.getElementById('reference').value = reference;
15  document.getElementById('email').value = email;
16
17  var URL_envoi = 'https://localhost/demo/afs-demo/afs_payments
18  /afs_ca/afs_ca.php' + '?prix=' + montant + '&ref=' + reference
```

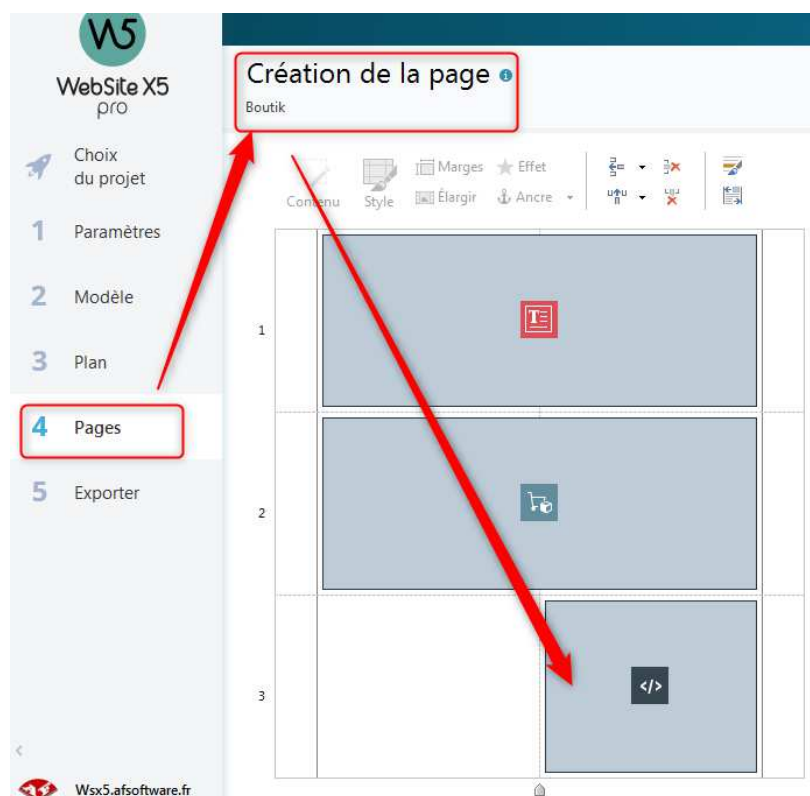
OK Annuler

- **Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web**

Vous avez besoin d'ajouter un objet HTML dans la page e-Commerce de votre projet, comme ci dessous:



Ouvrir votre page et ajouter un objet HTML :

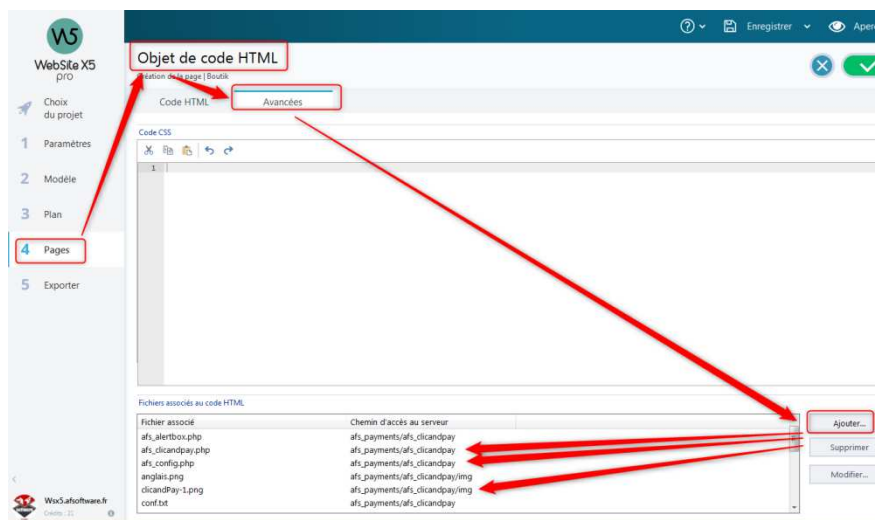


Tout droits de reproduction et diffusion réservés
<http://www.afsoftware.fr>



Dans cet objet HTML, cliquez sur '**Avancées**' et **ajouter les fichiers nécessaires** qui se trouvent dans notre répertoire d'exemple soit **afs_payments/afs_clicandpay**.

Tous les fichiers ajoutés ici seront envoyés vers le serveur Web durant un export de votre projet.

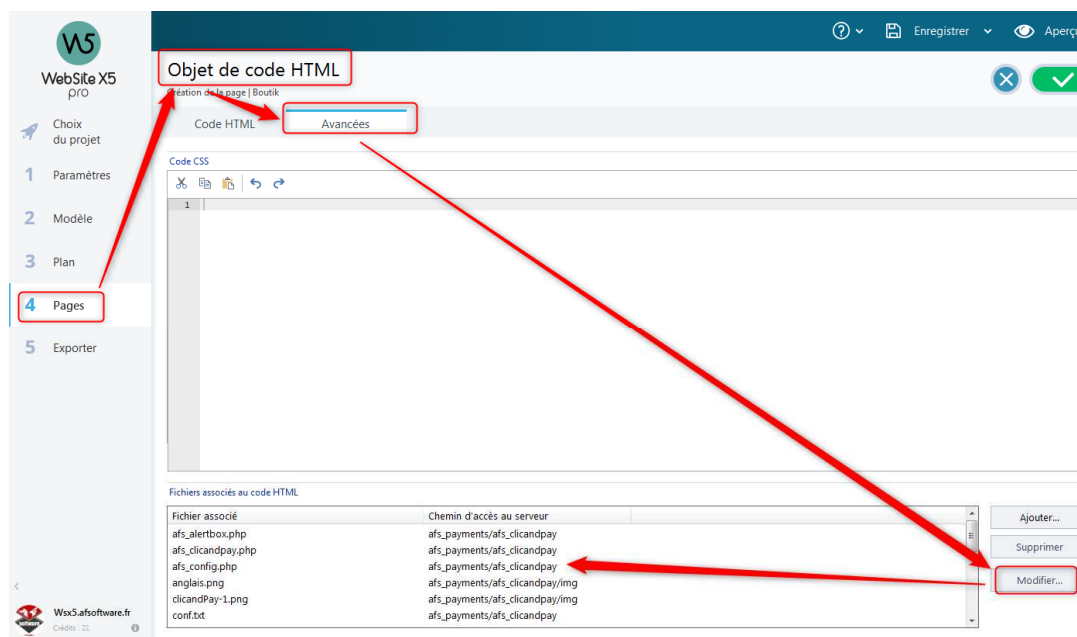


Une fois cette configuration faite nous vous recommandons de re-construire tout votre projet en pressant CTRL + l'icône Preview (haut droite dans l'interface de Website)

Dans cette configuration Website copiera tous les fichiers sur le serveur Web durant l'export de votre projet.

ATTENTION, si vous changez le contenu d'un des fichiers dans votre répertoire source il est nécessaire de retourner ici et de cliquer sur le bouton 'Modifier' pour le fichier concerné. Ainsi Website téléchargera à nouveau le fichier modifié sur le serveur Web. Cela force Website à exporter à nouveau le fichier.

Sinon il arrive fréquemment que les modifications ne soient pas envoyées sur le serveur web et donc les modifications ne sont pas prises en compte. Et on peut tourner en rond longtemps avant de se rendre compte de cela.





9. Mode de fonctionnement manuel ou automatique

Ci dessous nous allons vous décrire comment utiliser les deux différents modes de fonctionnement.

• Redirection manuelle vers le site de paiement

Dans ce mode de fonctionnement nous restons dans un fonctionnement identique à celui existant avec les paiements pré-configurés dans Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client est invité à cliquer sur le bouton pour se diriger vers le paiement.

Dans le cas ou le client ne clique pas sur le bouton pour aller vers le site de paiement, il pourra toujours par la suite se diriger vers le site de paiement en cliquant sur le bouton qui se trouvera dans son email récapitulatif de la commande.

Ci dessous un exemple de code pour le formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé manuellement par l'utilisateur.

```
<meta charset="UTF-8">

<form method="post" name="clicandpay" id="clicandpay" target="_top"
action=" ../afs_payments/afs_clicandpay/afs_clicandpay.php">

<script type="text/javascript">

var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';

</script>

<input type="image" id="image" href=" " src=" ../cart/images/clicandPay-1.png" target=_blank
name="clicImage"/>
```



```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
```

```
</form>
```

• Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique

Dans ce mode de fonctionnement nous modifions le fonctionnement habituel intégré à Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client sera redirigé automatiquement après plusieurs secondes vers le site de paiement sans aucune action de sa part.

Le client recevra toujours son email de confirmation mais aucun bouton ne sera présent pour se diriger vers le site de paiement. Le paiement sera normalement déjà effectué via le lien automatique, ou au pire abandonné ou refusé. Et dans le cas d'un paiement refusé ou abandonné, il n'est jamais possible d'y revenir car cela est bloqué par la banque suite à l'erreur précédente. Il faut re-saisir la commande pour se diriger à nouveau vers le paiement.

Ci dessous un exemple de formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé automatiquement.

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="clilandpay" id="clilandpay"target="_top"
action="../afs_payments/afs_clilandpay/afs_clilandpay.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
```



```
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';

</script>

<input type="hidden" id="image" href=" src="../../cart/images/clicandPay-1.png" target=_blank
name="clicImage"/>

<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>

</form>

<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);

function confirmation() {
    document.getElementById('clicandpay').submit();
}

</script>
```

La redirection automatique est effectuée par le code javascript ci dessus. Nous remarquons que l'image cliquable bouton est en mode type="**hidden**" pour en pas être affichée



- **Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel**

Dans le script précédent vous avez la possibilité de mettre l'image en mode type = "**image**" pour l'afficher et rendre le clique utilisable sur l'image pour la redirection.

```
<input type="image" id="image" href="http://localhost/demo/cart/images/clicandpay.png" target=_blank name="clicImage"/>
```

Le script sera alors:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="clicandpay" id="clicandpay" target="_top" action=" ../afs_payments/afs_clicandpay/afs_clicandpay.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];  
montant = m.toFixed(2);  
reference = "[ORDER_NO]";  
email = "[EMAIL]";  
name = "[NAME]";  
lastname= "[LASTNAME]";  
address1 = "[ADDRESS1]";  
city = "[CITY]";  
country = "[COUNTRY]";  
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;  
document.getElementById('reference').value = reference;  
document.getElementById('email').value = email;  
document.getElementById('name').value = name;  
document.getElementById('lastname').value = lastname;  
document.getElementById('address1').value = address1;  
document.getElementById('country').value = country;  
document.getElementById('city').value = city;  
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

```
</script>
```

```
<input type="image" id="image" href=" ../cart/images/clicandPay-1.png" target=_blank name="clicImage"/>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
```



```
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value='>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">  
  setTimeout(confirmation, 15000);  
  
function confirmation() {  
  document.getElementById('clicandpay').submit();  
}  
  
</script>
```

Dans ce cas après la commande passée vous pouvez afficher un message indiquant que la redirection vers le site de paiement est automatique dans x secondes, mais que l'utilisateur peut aussi cliquer sur l'image pour y aller directement.



10. Comment afficher une barre de progression pour un paiement automatique ?

Une option intéressante durant un paiement automatique est d'afficher une barre de progression avant d'être redirigé automatiquement vers le site du paiement.

Ci dessous un exemple de comment intégrer cette option dans le formulaire du plugin de paiement (Lire le chapitre: Comment configurer le paiement personnalisé dans Website)

Dans ce cas la barre de progression est configurée pour un délai de 15 secondes.

NOTE: AF Software ne supporte pas tout changement ou personnalisation du script ci dessous. Vous devez avoir les compétences nécessaires pour personnaliser ce script sans coût additionnel.

SVP ne pas oublier de changer le chemin par le votre (parties en gras dans le script) - comme expliqué dans le chapitre: Comment configurer le paiement personnalisé dans Website

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="clicandpay" id="clicandpay" target="_top"
action="../afs_payments/afs_clicandpay/afs_clicandpay.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

```
</script>
```




```
<input type="image" id="image" href="" src="../../cart/images/clicandPay-1.png" target=_blank
name="clicImage"/>
```

```
<!-- Ci dessous pour progress bar de 15s -->
```

```
<style>
```

```
#pwidget_NO
{
  background-color:lightgray;
  width:151px;
  padding:2px;
  -moz-border-radius:3px;
  border-radius:3px;
  text-align:left;
  border:1px solid gray;
}
#progressbar
{
  width:150px;
  padding:1px;
  background-color:white;
  border:1px solid grey;
  height:10px;
  text-align:center;
  margin-left:auto;
  margin-right:auto;
}
#indicator
{
  width:0px;
  background-color:#cc0000;
  height:10px;

  margin:0;
}
#progressnum
{
  text-align:center;
  width:250px;
}
</style>
```

```
<script>
var maxprogress = 150;
var actualprogress = 0;
var itv = 0;

function prog()
{

  if(actualprogress >= maxprogress)
  {
    clearInterval(itv);
    return;
  }
  var progressnum = document.getElementById("progressnum");
```



```
var indicator = document.getElementById("indicator");
actualprogress += 1;
indicator.style.width=actualprogress + "px";

if(actualprogress == maxprogress) clearInterval(itv);
}
</script>
```

```
<div id="pwidget">
  <div id="progressbar">
    <div id="indicator">
      </div>
    </div>
  </div>
```

```
<script>
setInterval(prog, 100);
</script>
```

```
<!-- FIN pour progress bar de 15s -->
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
```

```
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
  setTimeout(confirmation, 15000);
```

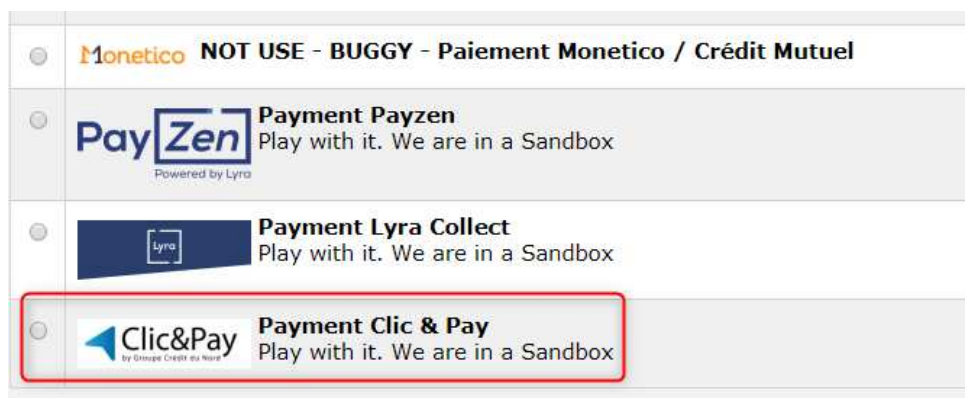
```
function confirmation() {
  document.getElementById('clilandpay').submit();
}
```

```
</script>
```



11. Que se passe t'il si la chaîne est correcte ?

Si vous avez proprement configuré votre nouveau moyen de paiement vous devriez afficher celui ci dans votre panier au moment du choix du paiement comme ci dessous pour aller vers la banque concernée



Et lorsque la commande est effectuée

tre commande, veuillez bien noter votre numero de commande :

191125-XG21




En cliquant sur l'image, vous irez directement vers la banque pour finaliser votre paiement ou l'on remarque que le prix et la référence sont bien récupérés par la banque



< Annuler et retourner à la boutique

Sélectionnez votre langue : FR

 **Clic&Pay**
by Groupe Crédit du Nord

Paiement sécurisé


https://wsx5demo.Afsoftware.fr


Identifiant du marchand : 23359896


Référence commande : AFS-22-66550


Montant : 20,00 EUR


Choisissez votre moyen de paiement :


 Visa Electron

 Visa


 Mastercard

 Maestro

 e-Carte Bleue

 CB

Choisir votre carte de paiement pour continuer.

 **Clic&Pay**
by Groupe Crédit du Nord

Paiement sécurisé

https://wsx5demo.Afsoftware.fr

Identifiant du marchand : 23359896

Référence commande : AFS-22-66550

Montant : 20,00 EUR

L'adresse de ce site de paiement préfixée par https indique que vous êtes sur un site sécurisé et que vous pouvez régler votre achat en toute tranquillité.




Informations pour le paiement

Numéro de carte

Expire fin mois année

Cryptogramme visuel

VALIDER

UTILISER LE MODE TEST

Cliquez sur un des numéros de test listés ci-dessous pour renseigner automatiquement les champs du formulaire.
Chaque numéro de test correspond à un résultat de paiement attendu.

- 4970 1000 0000 0014 - Paiement accepté avec authentification 3D Secure
- 4970 1000 0000 0006 - Paiement accepté avec authentification 3D Secure, sans chef de file actif

Les cartes de paiement de tests sont affichées directement dans l'interface. Il suffit de cliquer sur la carte désirée pour vos tests

Et valider votre paiement qui affichera



Votre demande de paiement a été enregistrée avec succès.

RAPPEL : Cette transaction a été effectuée en mode TEST.

Détails du paiement

BOUTIQUE :	DEMO AF SOFTWARE
Adresse URL :	https://www.afsoftware.fr
Identifiant du marchand :	35404558
Référence commande :	191124-IO80



CARTE BANCAIRE : 42,00 EUR

Date / Heure :	24-11-2019 / 22:34:58 (GMT+1)
Numéro de carte :	XXXXXXXXXXXX0014
Numéro d'autorisation :	3fe0a4
Numéro de contrat :	1234567 001
Type :	DÉBIT VADS
N° Transaction CB :	298634
Usage :	Débit



TICKET

Verified by
VISA

MasterCard.
SecureCode.



12. Erreur de configuration

En cas d'erreur de configuration vous pouvez afficher l'acran suivant:

< Annuler et retourner à la boutique Sélectionnez votre lang

**Clic&Pay**
by Groupe Crédit du Nord

Palement sécurisé

Un dysfonctionnement s'est produit lors de la demande de paiement, merci de vérifier que les paramètres postés sont cohérents vis à vis de la documentation

Le formulaire de paiement a été posté par votre site marchand le **25 novembre 2019 à 16:16:06 UTC**. Ce formulaire a été détecté invalide par la plateforme de paiement.

La transaction est en échec et n'est pas visible dans votre Back Office car vos paramètres sont incorrects.

Pour comprendre l'origine de ce problème se référer à la FAQ : <https://clicandpay.groupecdn.fr/doc/fr-FR/error-code/error-02.html>

Voici les détails techniques concernant l'erreur rencontrée :

PaymentFormError = 02 - vads_site_id

Invalid merchant site id: 35404558

Ici nous constatons que notre numéro de marchand est erroné !



13. Message de la banque sur un paiement réussi

Dans le cas d'un paiement réussi vous recevrez dans votre email le message suivant

e - Votre paiement pour la commande Réf. AFS-22-85482

Notification par e-mail


by Groupe Cr dit du Nord

RAPPEL : Cette transaction a  t  effectu e en mode TEST.

BOUTIQUE : AF Software
Adresse URL : <https://wsx5demo.Afsoftware.fr>

Bonjour Mme/Mlle/M. Bruno Dubois,

Cet e-mail confirme que nous venons d'enregistrer votre demande de paiement de 12,99 EUR pour votre commande r f renc e AFS-22-85482 sur AF Software.

D tails du paiement

Identifiant du marchand	: 23359896
Num�ro de transaction	: 000091
R�f�rence commande	: AFS-22-85482
Date / Heure	: 01/03/2022 / 15:18:41 (CET)
Moyen de paiement	: CARTE BANCAIRE CB
Num�ro de carte	: XXXXXXXXXXXX0014
N� Transaction CB	: 329884
Montant	: 12,99 EUR
Type	: D�BIT VADS
Num�ro d'autorisation	: 3fbc74
Usage	: D�bit

Veuillez ne pas r pondre   cet e-mail. L'adresse noreply@clicandpay.groupecdn.fr ne peut pas recevoir de r ponse.



14. Message de la banque sur une erreur de paiement

Dans le cas d'un paiement en erreur vous recevrez dans votre email le message suivant

SOCIÉTÉ : FALCK AXEL
BOUTIQUE : DEMO AF SOFTWARE [35404558]
Adresse URL : <https://www.afsoftware.fr>

Bonjour M. Falck,

La plateforme de paiement a détecté un formulaire de paiement invalide posté par votre site marchand. Votre acheteur n'a pas pu finaliser son achat et a été informé de l'erreur technique le 24 novembre 2019 à 16:02:47 UTC.

La transaction est définitivement perdue et n'est pas visible dans votre Back Office car incomplète.

L'erreur rencontrée est liée au paramètre suivant :

PaymentFormError = 204 - SIGNATURE_ALGORITHM

AVERTISSEMENT: Veuillez d'abord vérifier si votre système utilise la bonne valeur "vads_site_id" et la bonne "clé" disponible dans le back-office marchand. Pour gérer correctement les caractères spéciaux dans la signature, tous les champs doivent être exprimés en utilisant le codage UTF-8. Veuillez d'abord vérifier que votre système utilise bien le codage UTF-8.

Paramètres attendus pour la signature : vads_action_mode + vads_amount + vads_ctx_mode + vads_currency + vads_cust_address + vads_cust_city + vads_cust_country + vads_cust_email + vads_cust_id + vads_cust_name + vads_cust_phone + vads_cust_zip + vads_language + vads_order_id + vads_page_action + vads_payment_config + vads_redirect_error_message + vads_redirect_error_timeout + vads_redirect_success_message + vads_redirect_success_timeout + vads_return_mode + vads_site_id + vads_trans_date + vads_trans_id + vads_url_return + vads_version + certificate

Chaîne de caractère (UTF-8) à encoder : INTERACTIVE+1000+TEST+978+Bd Paul Picot+TOULON+FR++2380+Henri Durand+06002822672+83200+fr+123456+PAYMENT+SINGLE+Redirection vers la boutique dans quelques instants+1+Redirection vers la boutique dans quelques instants+1+GET+35404558+20191124160244+000013+https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php+V2+99XXXX XXXXXXXX01

Algorithme de signature attendu : HMAC-SHA-256

Algorithme de signature détecté : SHA-1

Chaîne de caractère attendue (UTF-8) : [J6L6J7i70Px0aYwHo9na4OSFnPth/NLYqFD2uzUBY6E=]

Chaîne de caractère reçue (UTF-8) : [36e7e8acc151428e1dc31a2cc9e678049bffad53]

Pour comprendre l'origine de ce problème se référer à la FAQ : <http://payzen.io/fr-FR/error-code/error-204.html>

Pour information, voici le formulaire de paiement invalide reçu par notre plateforme :

[signature=36e7e8acc151428e1dc31a2cc9e678049bffad53]
[vads_action_mode=INTERACTIVE]



[vads_amount=1000]
[vads_ctx_mode=TEST]

[vads_currency=978]
[vads_cust_address=Bd Paul Picot]
[vads_cust_city=TOULON]
[vads_cust_country=FR]
[vads_cust_email=null]
[vads_cust_id=2380]
[vads_cust_name=Henri Durand]
[vads_cust_phone=06002822672]
[vads_cust_zip=83200]
[vads_language=fr]
[vads_order_id=123456]
[vads_page_action=PAYMENT]
[vads_payment_config=SINGLE]
[vads_redirect_error_message=Redirection vers la boutique dans quelques instants]
[vads_redirect_error_timeout=1]
[vads_redirect_success_message=Redirection vers la boutique dans quelques instants]
[vads_redirect_success_timeout=1]
[vads_return_mode=GET]
[vads_site_id=35404558]
[vads_trans_date=20191124160244]
[vads_trans_id=000013]
[vads_url_return=https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php]
[vads_version=V2]

L'adresse IP de votre acheteur est **91.160.65.69**.

Nous vous conseillons de vous rapprocher de votre webmaster pour analyser les causes de ce dysfonctionnement. Une fois le problème identifié, merci d'apporter les modifications nécessaires.



15. Comment utiliser le mode debug ?

Il est possible d'utiliser le mode Debug proposé par la banque pour comprendre un problème.

Pour cela vous devez activer l'option dans le fichier **conf.txt** comme ci dessous

```
-----  
*****  
* MODE DEBUGGAGE / DEBUG MODE *  
*****  
-----
```

debug = 1

En utilisant ce mode vous afficherez les informations suivantes pour comprendre les problèmes ou éventuellement avoir les informations pour utiliser le support de votre banque. Ces informations s'afficheront avant d'atteindre la page de paiement ou la page d'erreur.

D'autres champs sont disponibles, le support PAYZEN vous invite à lire la documentation liée au formulaire de paiement [Consulter la documentation](#).

CHAMPS DU FORMULAIRE DE PAIEMENT

Uri de la plateforme de paiement: <https://secure.payzen.eu/vads-payment/>

En rouge les champs obligatoires

PARAMETRES DE LA TRANSACTION	
vads_amount	<input type="text" value="1000"/> Montant de la commande exprimé dans la plus petite unité de la devise. Centimes pour EURO. Ex : 1000 pour 1 euros

PARAMETRES CLIENT	
vads_order_id	<input type="text" value="123456"/> Numéro de commande. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_id	<input type="text" value="2380"/> Numéro client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_name	<input type="text" value="Henri Durand"/> Nom du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 127 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_address	<input type="text" value="Bd Paul Picot"/> Adresse du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 255 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_zip	<input type="text" value="83200"/> Code Postal du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_city	<input type="text" value="TOULON"/> Ville du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 63 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_country	<input type="text" value="FR"/> Pays du client. Code pays du client à la norme ISO 3166. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 2 caractère maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_phone	<input type="text" value="06002822672"/> Téléphone du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_email	<input type="text"/> Email du client. Paramètre facultatif.

Valider et envoyer les paramètres en mode POST vers le fichier form_payment.php



EXEMPLE D'IMPLEMENTATION DE LA SOLUTION DE PAIEMENT PAYZEN

FORMULAIRE DE PAIEMENT SIMPLE - LANGAGE PHP - HTML - Version du pack 1.0f



Paieement sur internet

[Formulaire de paiement](#) | [Analyse du retour](#)

POUR INFORMATION VOICI LES CHAMPS QUI SERONT ENVOYES A LA PLATEFORME

```
signature : 1b4b5157a36d258ae91818edc99d227e3e1dde44
vads_action_mode : INTERACTIVE
vads_amount : 1000
vads_ctx_mode : TEST
vads_currency : 978
vads_cust_address : Bd Paul Picot
vads_cust_city : TOULON
vads_cust_country : FR
vads_cust_email :
vads_cust_id : 2380
vads_cust_name : Henri Durand
vads_cust_phone : 06002822672
vads_cust_zip : 83200
vads_language : fr
vads_order_id : 123456
vads_page_action : PAYMENT
vads_payment_config : SINGLE
vads_redirect_error_message : Redirection vers la boutique dans quelques instants
vads_redirect_error_timeout : 1
vads_redirect_success_message : Redirection vers la boutique dans quelques instants
vads_redirect_success_timeout : 1
vads_return_mode : GET
vads_site_id : 35404558
vads_trans_date : 20191124171220
vads_trans_id : 000022
vads_url_return : https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php
vads_version : V2
```

PAYER => envoyer les paramètres vers la plateforme de paiement

REMARQUE:

Pour être redirigé directement sur la page de paiement sans afficher cette page, veuillez passer la valeur debug à OFF dans le fichier conf.txt.

Il est aussi possible d'ajouter en plus le mode Debug du module d'AF Software en mettant la ligne suivante dans le fichier **afs_config.php**

```
$AFS_Debug = '1';
```



16. Comment utiliser le fichier afs_debug.php file pour avoir plus d'informations de debug ?

Une autre solution pour le debug du plugin est d'utiliser le fichier afs_debug.php. L'avantage avec cette option est d'avoir la possibilité de récupérer à distance des informations juste par un fichier php externe.

Vous avez besoin d'utiliser le fichier directement depuis votre URL dans le navigateur comme par exemple:

https://www.mydomain.com/afs_payments/afs_mypayment/afs_debug.php

Mais avec cette syntaxe ce n'est pas suffisant et vous obtiendrez un message comme ci dessous qui indique un problème de fonctionnement.



Pour fonctionner correctement ce fichier est protégé par un code déverrouillage pour éviter une utilisation frauduleuse. Le code de déverrouillages est :

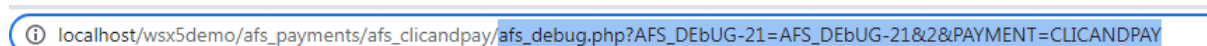
AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21

Et aussi vous avez besoin de fournir le nom de votre module de paiement, et ici il s'agit donc du paramètre suivant:

PAYMENT=CLICANDPAY

Donc maintenant pour fonctionner correctement vous devez utiliser le fichier afs_debug.php avec l'URL indiquée ci dessous.

https://www.mydomain.com/afs_payments/afs_mypayment/afs_debug.php?AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21& PAYMENT=CLICANDPAY



Et la page suivante d'affichera.



Generic Debug Tool

www.afsoftware.fr

Version: 2021.1

[Print results](#)

SYSTEM PARAMETERS

PHP Version: 7.4.11

Full URL: http://localhost/wsxdemo/afs_payments/afs_simplepay/afs_debug.php?AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21

OS Name: Windows

PLUGIN PARAMETERS

Merchant ID: OM 01

AFS Magic Number: 12244899

Check 1: 8c6a148490651f106d7fad8fbc21f02c

Check 2: 2dca3568ddf71271b07a68bc3aa7c221

Type License: FULL

Expiration Date: 20211205

Lic1: 1

Lic2: 1

Lic3: 1

PLUGIN DIRECTORY

```
1 = OK -----(size = 0 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:28:02
2 = afs_alertbox.php -----(size = 25259 bytes) ----- Date: 2021 November 04 - 18:41:06
3 = afs_back.php -----(size = 2216 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
4 = afs_config.php -----(size = 2566 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 11:45:24
5 = afs_cookiechecker.php -----(size = 15519 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
6 = afs_debug.php -----(size = 5141 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:54:15
7 = afs_functions.js -----(size = 3053 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
8 = afs_functions.php -----(size = 9992 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:36:49
9 = afs_ipn.php -----(size = 1392 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
10 = afs_licence.key -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:48:31
11 = afs_licence.key FULL 3 options -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:48:31
12 = afs_licence.key FULL Option 1 -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:30:31
13 = afs_licence.key TRIAL -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 October 30 - 17:01:30
14 = afs_log -----(size = 4096 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:29:15
15 = afs_simplepay.php -----(size = 16689 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:34:36
16 = img -----(size = 0 bytes) ----- Date: 2021 October 25 - 15:41:48
17 = net2ftp-1636104601.zip -----(size = 696 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:30:02
18 = net2ftp-1636104875.zip -----(size = 4805 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:34:36
19 = src -----(size = 4096 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:11:07
```

[Print results](#)

End of Debug !

Toutes les informations sont utiles pour AF Software en cas de problème.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés
<http://www.afsoftware.fr>



Vous pouvez sauvegarder votre page par un clique droit et la fonction de sauvegarde en choisissant un fichier .TXT ou imprimer directement le résultat dans un fichier PDF comme une imprimante si vous disposez de ces outils.



17. Comment changer l'algorithme de signature ?

Il existe 2 algorithmes de signature possible:


- SHA-1
- HMAC SHA-256

Par défaut le module est livré avec le mode **HMAC**. Ce mode est celui par défaut configuré dans le dashboard

Pour passer en mode SHA1 il est nécessaire de modifier la variable dans le fichier **afs_config.php** comme ci dessous:

\$AFS_Algo = SHA1;

ATTENTION: il est nécessaire de modifier aussi ce paramètre dans l'interface du Back Office de Clic&Pay comme ci dessous dans le paramétrage des clés:

 **Sécurité des échanges**

Algorithme de signature en mode Test *:

HMAC-SHA-256

▼

Algorithme de signature en mode Production *:

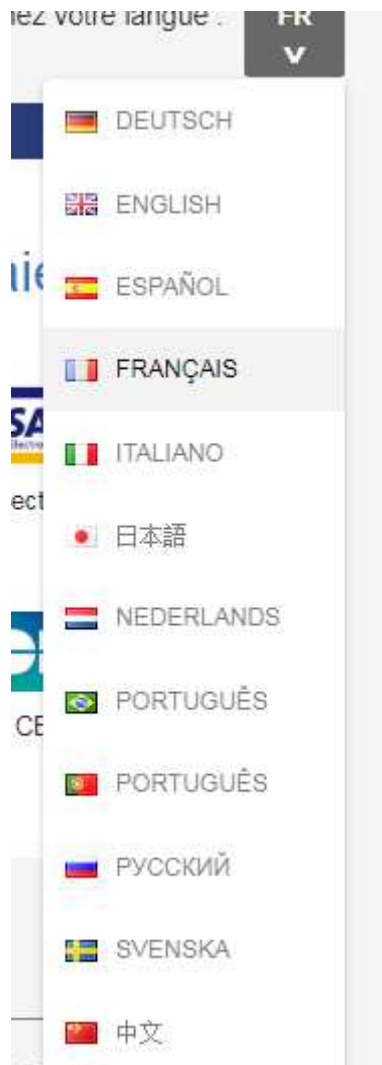
HMAC-SHA-256

▼



18. Comment changer la langue par défaut

L'interface de paiement supporte plusieurs langues qui peuvent être changées à la volée dans l'interface de paiement par le menu déroulant en haut à droite.



Par défaut le module est configuré pour le français par défaut. Il est possible de changer la langue par défaut pour l'anglais en modifier le paramètre suivante dans le fichier **conf.txt**

```
;-----  
; vads_language  
;-----  
  
vads_language = en
```

Les autres langues ne peuvent pas être configurées par défaut, mais uniquement disponibles directement dans l'interface de paiement.



19. Comment générer ma clé d'évaluation ?

Après avoir reçu votre code privé vous pouvez débloquent l'accès au générateur de clés pour créer votre clé d'évaluation. Les paramètres utiles sont indiqués ici ?



Welcome to AF Software Keygen Generator

You are in User mode

All fields are mandatory !

Expiration Date (Default 30 days):

Website Name:

Company code (delivered by the bank):

Company code - (to check it) :

Company Name:

Email Contact:

- 1 - Nom de votre site web ou le plugin fonctionnera
- 2 - Company code délivré par la banque
- 3 - Company code à nouveau pour vérification de la saisie
- 4 - Nom de la société
- 5 - Email de contact

Tous les champs sont obligatoires pour générer votre licence

Tout droits de reproduction et diffusion réservés
<http://www.afsoftware.fr>

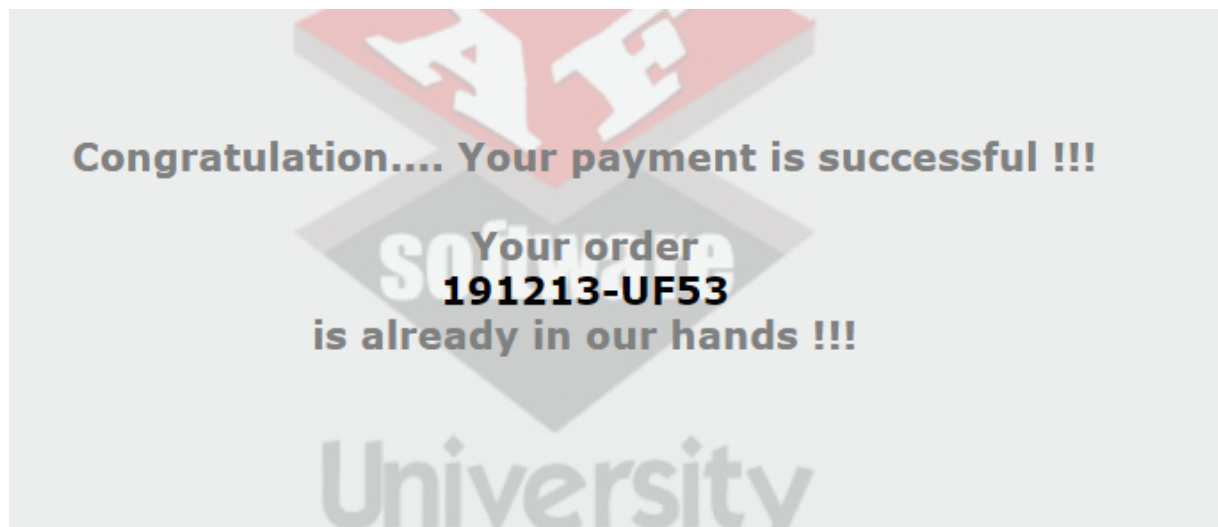


20. Configuration de la page retour paiement OK ?

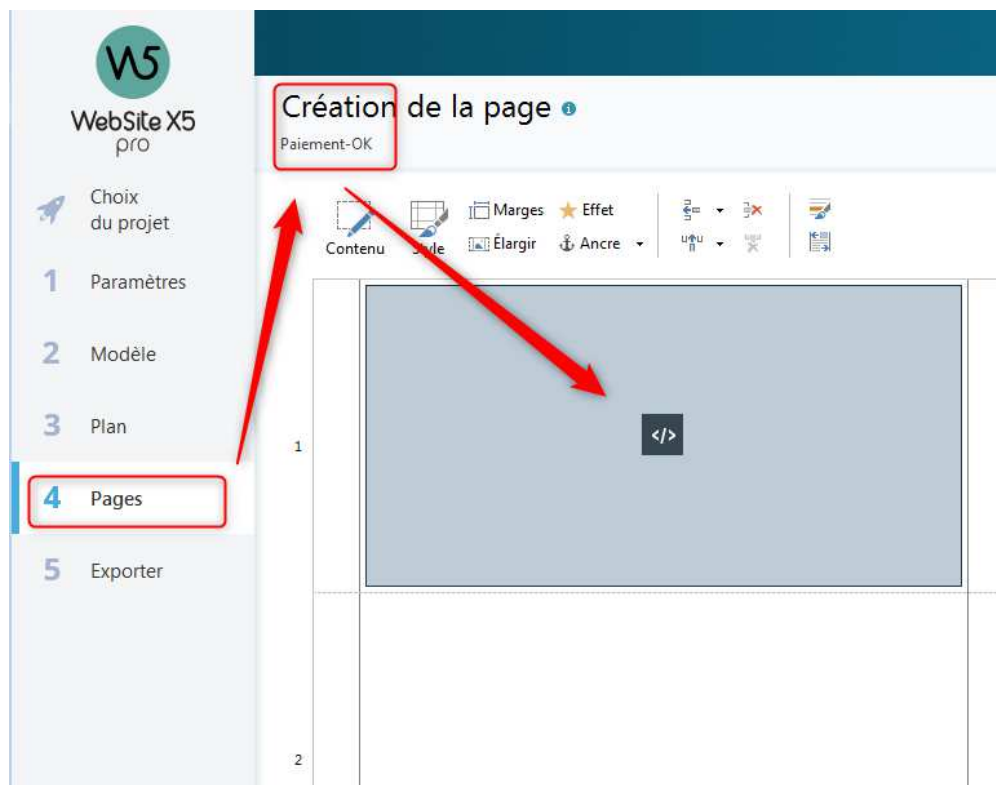
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement effectué !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est OK sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
    function getCookie(name)
    {
        var re = new RegExp(name + "=[^;]+");
        var value = re.exec(document.cookie);
        return (value != null) ? value[1] : null;
    }

    var num_order = getCookie('afs_payment');
</script>
```



```
<!-- Pour afficher le message -->
<section id="afsoftware">

<div id="afs" >
<!-- Pour debug -->
<input type="hidden" id="order" value="demo">

    <strong>
    <font face="Verdana" color="grey">
    <span style="font-size:16pt;">
    <br><br>
    Congratulation.... Your payment is successful !!!
    <br><br>
    Your order
    <font face="Verdana" color="black">
    <p id="texte">dddd</p>
    </font>
    is already in our hands !!!

    </span>
    </font>
    </strong>

</div>
</section>

<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
<script>
document.getElementById('order').value = num_order;
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications

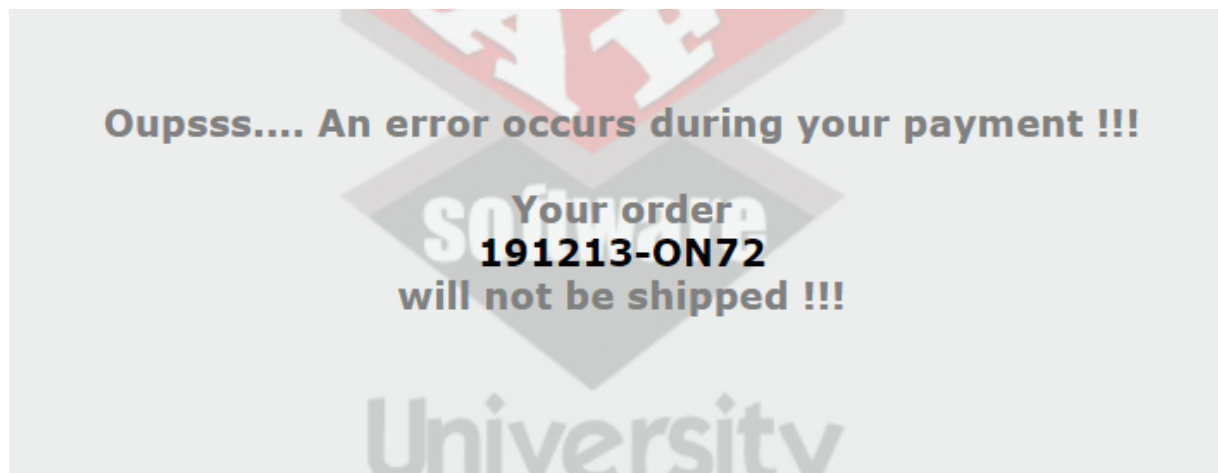


21. Configuration de la page retour paiement non OK ?

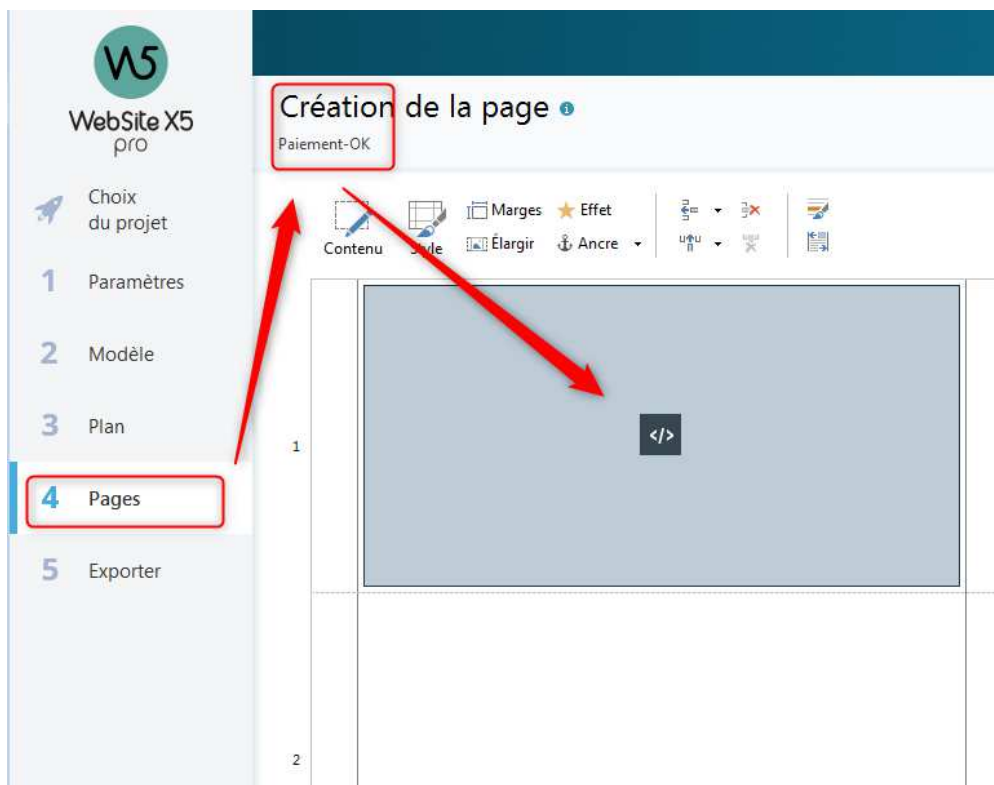
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement non effectué ou en erreur !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est en erreur ou refusé sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
function getCookie(name)
{
    var re = new RegExp(name + "=(^;)+");

    var value = re.exec(document.cookie);
```



```
return (value != null) ? value[1] : null;  
}
```

```
var num_order = getCookie('afs_payment');  
</script>
```

```
<!-- Pour afficher le message -->  
<section id="afsoftware">
```

```
<div id="afs" >
```

```
<!-- Pour debug -->
```

```
<input type="hidden" id="order" value="demo">
```

```
<strong>
```

```
<font face="Verdana" color="grey">
```

```
<span style="font-size:16pt;">
```

```
<br><br>
```

```
Oupsss... An error occurs during your payment !!!
```

```
<br><br>
```

```
Your order
```

```
<font face="Verdana" color="black">
```

```
<p id="texte">N° de commande</p>
```

```
</font>
```

```
will not be shipped !!!
```

```
</span>
```

```
</font>
```

```
</strong>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

```
<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
```

```
<script>
```

```
document.getElementById('order').value = num_order;
```

```
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
```

```
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications



22. Utilisation de l'outil afs_cookiechecker.php

Après décompression du plugin vous trouverez le fichier **afs_cookiechecker.php** qui permet de vérifier la présence du cookie durant une commande et le contenu du cookie
Cet outil sera utile si vous rencontrez des problèmes avec le code HTML des pages de retour pour récupérer votre numéro de commande.

Ce cookie est initialisé dans le formulaire du paiement par la ligne suivante:

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

Cette ligne permet durant la procédure de paiement de créer un cookie avec le numéro la commande.

Ce cookie sera détruit automatiquement à la fin de la session.

Si vous utilisez nos options de pages de retour en HTML il est possible que des erreurs soient présentes dans votre code pour la lecture du cookie.

Pour essayer de les détecter nous vous fournissons cet outil qui permet de lire le cookie et d'afficher son contenu ou alors de vous indiquer que la lecture n'est pas possible.

Pour détecter si votre cookie est présent nous recommandons de copier afs_cookiechecker.php dans le répertoire **afs_payments** par exemple et ensuite de manuellement indiquer l'URL suivante après votre paiement **être revenu** sur la page de **paiement OK** ou sur la page de **paiement non OK**.

Ensuite vous indiquez l'URL suivante dans votre navigateur (sans le refermer précédemment) pour appeler le fichier afs_cookiechecker.php et la variable demandée.

https://www.monsite.com/afs_payments/afs_cookiechecker.php?cookieName=afs_payment

Il est important **d'exécuter cette URL dans la même fenêtre que** celle utilisée durant votre paiement effectué ou en erreur.

- **Cookie correctement détecté par afs_cookiechecker.php**

Dans le cas où votre cookie est détecté correctement la page suivante sera affichée avec le contenu du cookie affiché.



Waouuuuu !!!!

**Votre cookie est détecté !!!
You cookie is detected !!!**

**Son contenu est:
his content is :**

191213-HP51

www.afsoftware.fr

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1

- **Cookie non correctement détecté par afs_cookiechecker.php**

Dans le cas ou votre cookie n'est pas détecté correctement la page suivante sera affichée.



Hooooooo !!!!

**Votre cookie n'est pas détecté !!!
Your cookie is not detected !!!**

www.afsoftware.fr

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1

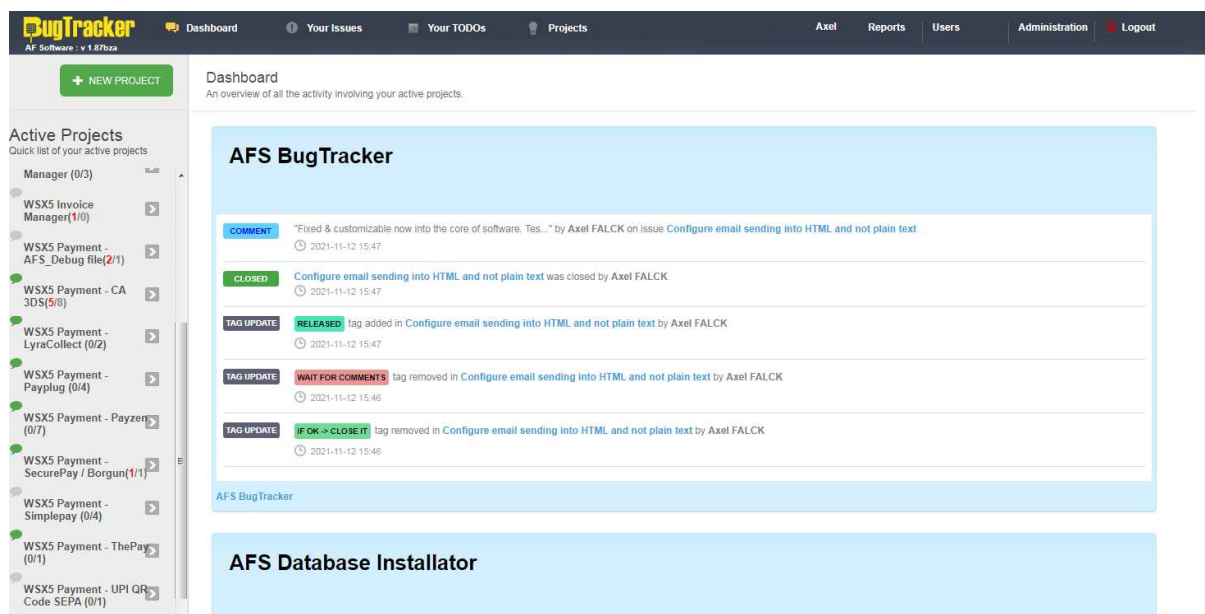


23. Accès à l'outil AFS BugTracker

Après acquisition du module de paiement, vous disposerez d'un accès gratuit à notre outil AFS BugTracker qui permet de suivre les nouveautés et incidents directement depuis votre navigateur.

Vous serez inscrit en ayant un accès à votre type de paiement ainsi qu'à tous nos autres modules de paiement référencés dans AFS BugTracker.

L'écran sera alors similaire à celui-ci avec la liste des projets en cours.



Et le suivi des tickets pour un module de paiement sera présenté comme ci-dessous.



BugTracker AF Software - v. 1.87b2a

Dashboard Your Issues Your TODOs Projects Axel Reports Users Administration Logout

Projects WSX5 Payment - CA 3DS + NEW ISSUE

Search

Project's tickets
WSX5 Payment - CA 3DS
Assign users and edit the project

5 Open Issues
8 Closed Issues

Assigned Users
Users assigned to this project

Axel FALCK
István Deák
David Renault
Amélie Liegeois

Assign a user

Wiki - Help
Create project

Activity 5 Open Issues 8 Closed Issues 5 Issues Assigned To You 0 Ticket to come

Tags
Joker: %
Sort By: This ticket importance beside all others desc
Filters: Assigned to Created at 24/02/2021 24/02/2022
Show Results

#62 **Error FATAL DBG-CC001: Company Code with lifetime license**
Created By Axel FALCK - Updated By AxelFALCK 4 weeks ago - Assigned to Axel FALCK
BUG FIXED LOCALLY TESTED AND FINE OPEN WAIT FOR COMMENTS 1

#63 **Add PBX_SHOPPINGCART & PBX_BILLING into the code asked by the bank**
Created By Axel FALCK - Updated By AxelFALCK 6 hours ago - Assigned to Axel FALCK
BUG LOCALLY TESTED AND FINE ON HOLD OPEN WAIT FOR COMMENTS 6

#64 **Need to control the max value of PBX_SHOPPINGCART**
Created By Axel FALCK - Updated By AxelFALCK 3 weeks ago - Assigned to Axel FALCK
FIXED LOCALLY TESTED AND FINE NOT A BUG BUT CONFIG OPEN WAIT FOR COMMENTS 2

Vous pourrez à tout moment intervenir sur un ticket en ajoutant votre commentaire, ou retour comme ci dessous.

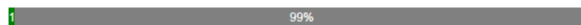


Error FATAL DBG-CC001: Company Code with lifetime license

On Project WSX5 Payment - CA 3DS

+ NEW ISSUE

Percentage done :



Days passed (days) :



Follow

- ☒ New comment
- ☒ Attached
- ☒ Retaged

BUG FIXED LOCALLY TESTED AND FINE OPEN WAIT FOR COMMENTS

Axel FALCK opened this issue 2022-01-24 16:46

After installation of a lifetime licence the follogin message is displayed:

FATAL DBG-CC001: Company Code: xyxyxyxyx

This message does not appears with a trial licence.

Worktime ON

Fixed tag added by Axel FALCK 2022-01-28 14:44

Locally tested and fine tag added by Axel FALCK 2022-01-28 14:44

Wait for comments tag added by Axel FALCK 2022-01-28 14:44

Axel FALCK Commented 2022-01-28 14:44

Fixed into v2022.1
Wait for feedback

Work time 1h

Comment on this issue:

Assigned to Axel FALCK | Close Issue

Rich text editor toolbar with icons for Source, Undo, Redo, Bold, Italic, Underline, Text color, Background color, Bulleted list, Numbered list, Indent, Outdent, Link, Unlink, and others. The editor area is empty.

Percentage of work done : % This ticket importance beside all others :

Today's work (hours) :

Tags
Joker : % *

Bug ✕ Fixed ✕ Locally tested and fine ✕ Open ✕ Wait for comments ✕

Attach a file

Comment

Comment & close Issue

Vous recevrez automatiquement un email d'inscription dès que votre compte sera crée dans AFS BugTracker. Aucune action de votre part n'est nécessaire pour bénéficier de cet outil.

L'accès se fera par l'URL suivante:

https://www.afsoftware.fr/afs_bugtracker

Tout droits de reproduction et diffusion réservés
<http://www.afsoftware.fr>



24. Plus d'informations

Vous pouvez obtenir plus d'informations avec les liens ci dessous:

<https://clicandpay.groupecdn.fr/doc/fr-FR/m-payment/googlepay/declarer-un-contrat-google-pay-dans-le-back-office-marchand.html>
<https://clicandpay.groupecdn.fr/doc/fr-FR/>